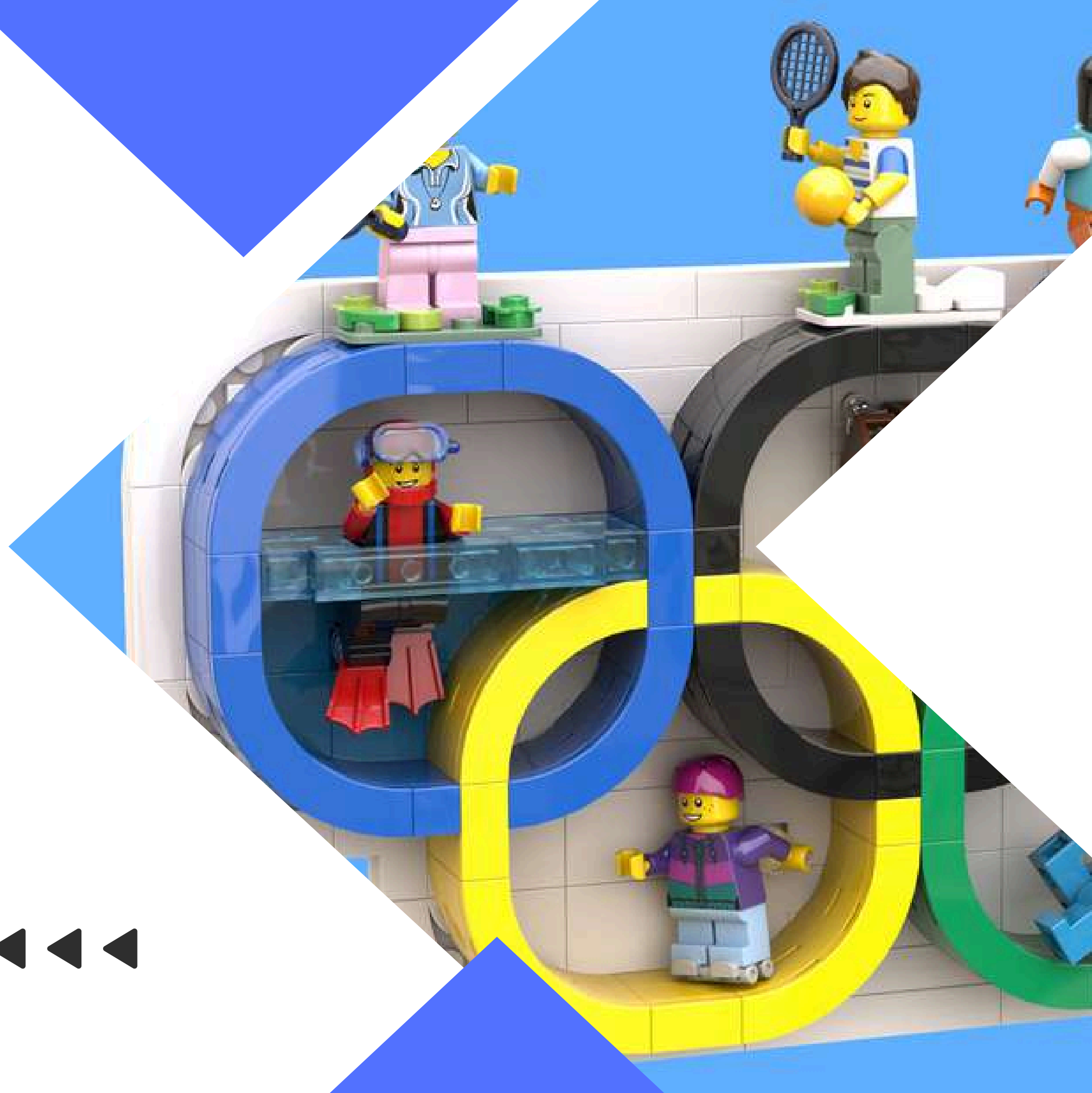
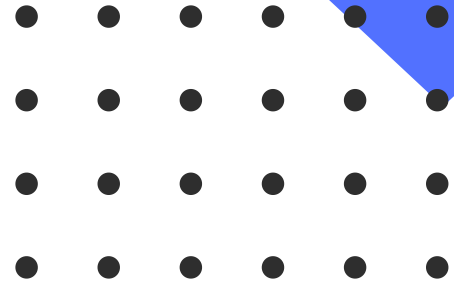


# Spordaki Bilimi Keşfet

Eylül 2024





# Nedir?

İlköğretim çağındaki çocuklara yönelik geliştirilen Lego ile Spordaki Bilimi Keşfet programı, çocukların sporun içinde olan bilim, teknoloji, mühendislik ve matematik bileşenlerini yaparak ve yaşayarak öğrenmesini sağlar.

Çocuklar bu programa katılarak, ilgilendikleri spor aktivitelerini yaparken aynı zamanda 21. Yüzyıl becerileri kazanır, fiziksel, bilişsel, duygusal, sosyal ve yaratıcılık alanlarında gelişim gösterir, takım çalışması, birlikte problem çözme yeteneklerini geliştirirler..



# Kimler için?

×  
× ×  
× ×  
× ×  
× ×  
×

1-3 Sınıf Öğrencileri

**Kazandıran  
Antrenman**



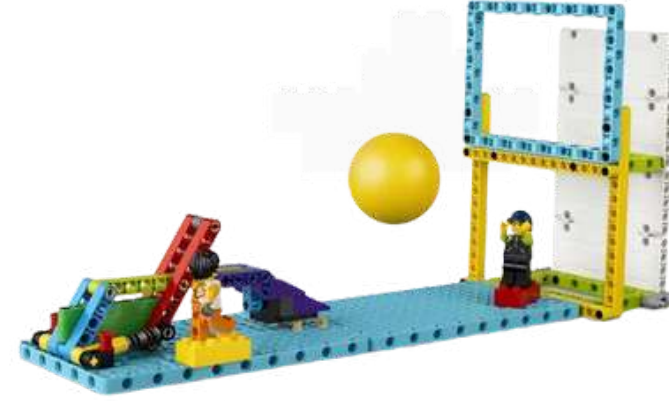
3-5 Sınıf Öğrencileri

**Bilimle Kazan**



6-8 Sınıf Öğrencileri

**Spor Bilimi**



**1-3 Sınıf Öğrencileri**

# Kazandıran Antrenman

1-3 Sınıf öğrencilerine yönelik geliştirilen bu içerikte öğrenciler temel fizik kurallarının sporda nasıl yer bulduğunu öğrenir, farklı spor dalları ile tanışırlar.

Atölye çalışmaları sonunda öğrendikleri ile kendi spor projelerini geliştirirler.

Tüm çocuklar atölye çalışmalarına 2 eğitimci gözetiminde 2'şerli gruplar halinde katılır.



# İçerik



Engelli Parkur



Ayağa Kalk



Hokey Antrenmanı



Araba Yarışı

İp Canbazı



Yelkenli Araba



Bayrak Yarışı



Proje Zamanı



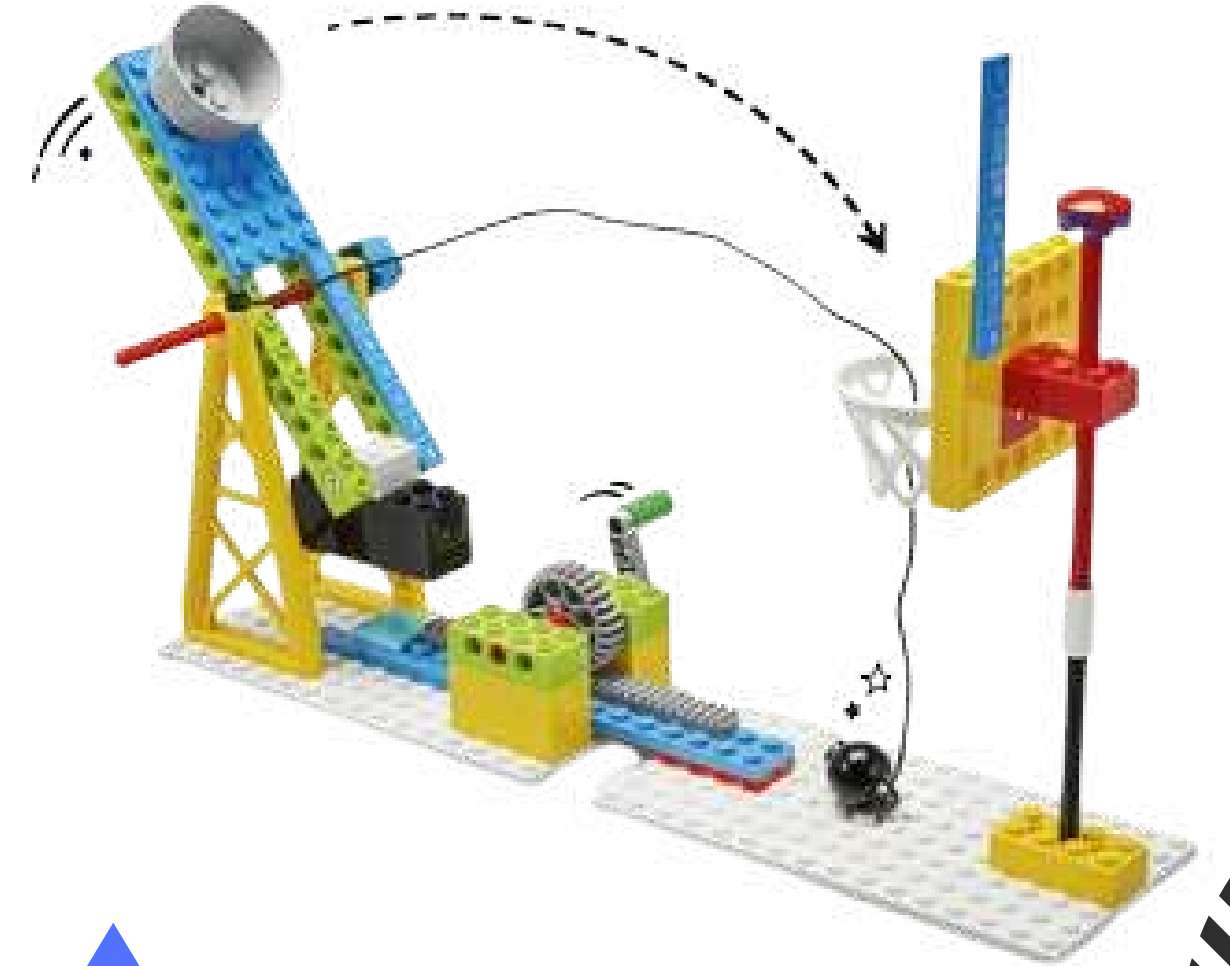
**3-5 Sınıf Öğrencileri**

# Bilimle Kazan

3-5 Sınıf öğrencilerine yönelik geliştirilen bu içerikte öğrenciler denge, hareket ve matematiğin spordaki yerini öğrenir, farklı spor dalları ile tanışırlar.

Atölye çalışmaları sonunda öğrendikleri ile kendi spor projelerini geliştirirler.

Tüm çocuklar atölye çalışmalarına 2 eğitimci gözetiminde 2'şerli gruplar halinde katılır.



# İçerik



**Atletizm**



**Yarış Arabası**

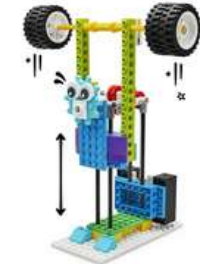


**Serbest Atış**



**Kızak**

**Halterci**



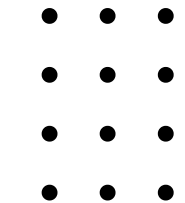
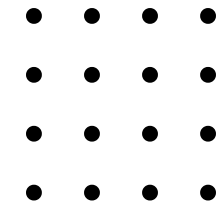
**Denge**



**Yer Çekimi**



**Proje Zamanı**



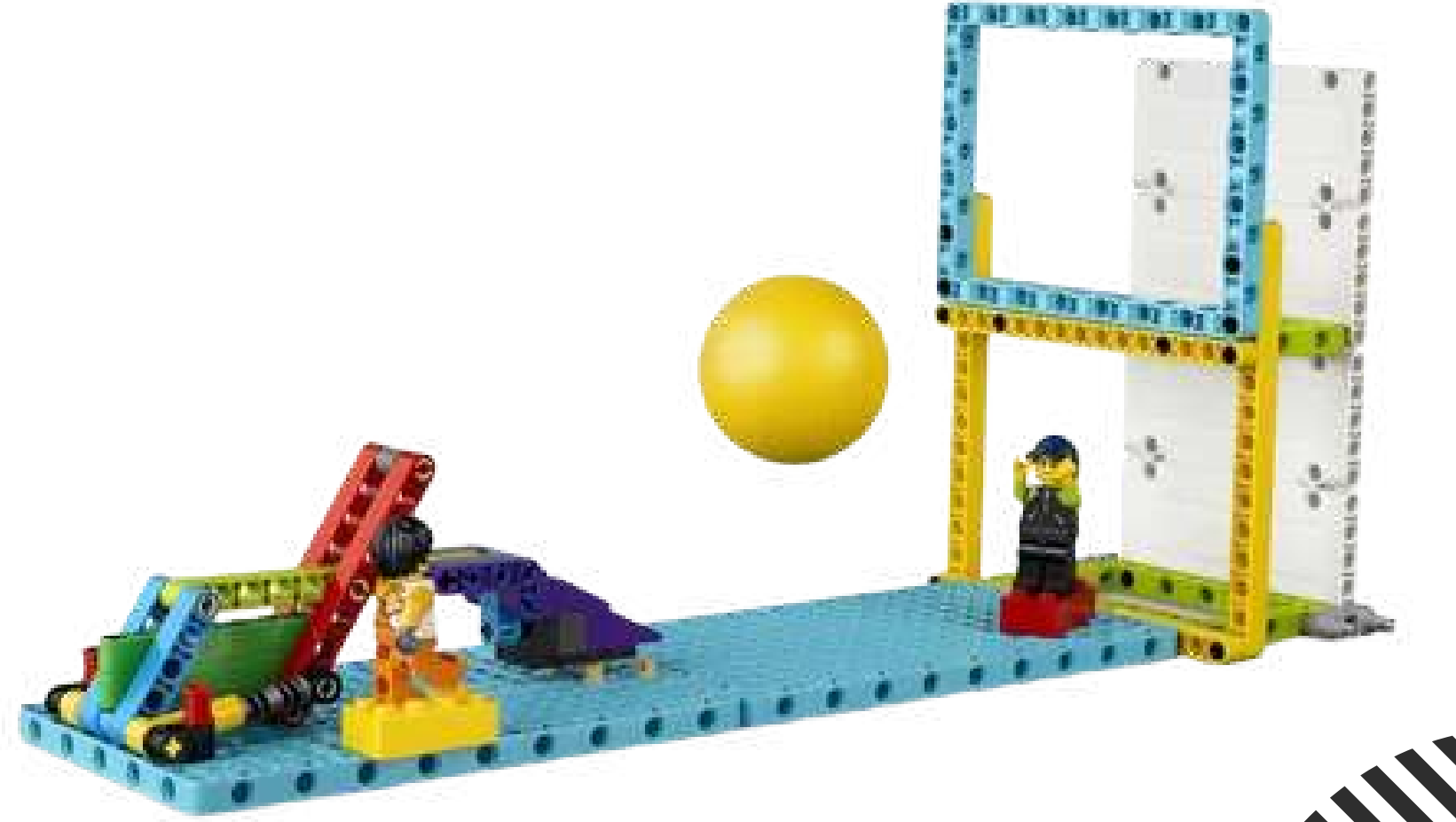
**6-8 Sınıf Öğrencileri**

# Spor Bilimi

6-8 Sınıf öğrencilerine yönelik geliştirilen bu içerikte öğrenciler kuvvet, hareket, fizik ve matematiğin spordaki yerini öğrenir, farklı spor dalları ile tanışırlar.

Atölye çalışmaları sonunda öğrendikleri ile kendi spor projelerini geliştirirler.

Tüm çocuklar atölye çalışmalarına 2 öğretmen gözetiminde 2'şerli gruplar halinde katılır.





# İçerik



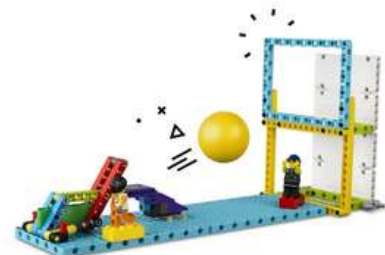
**Pas At**



**Jimnastikçi**



**Kayak Pisti**



**Serbest Vuruş**

**Yelkenli**



**Pervaneli Araba**



**Topa Vur**

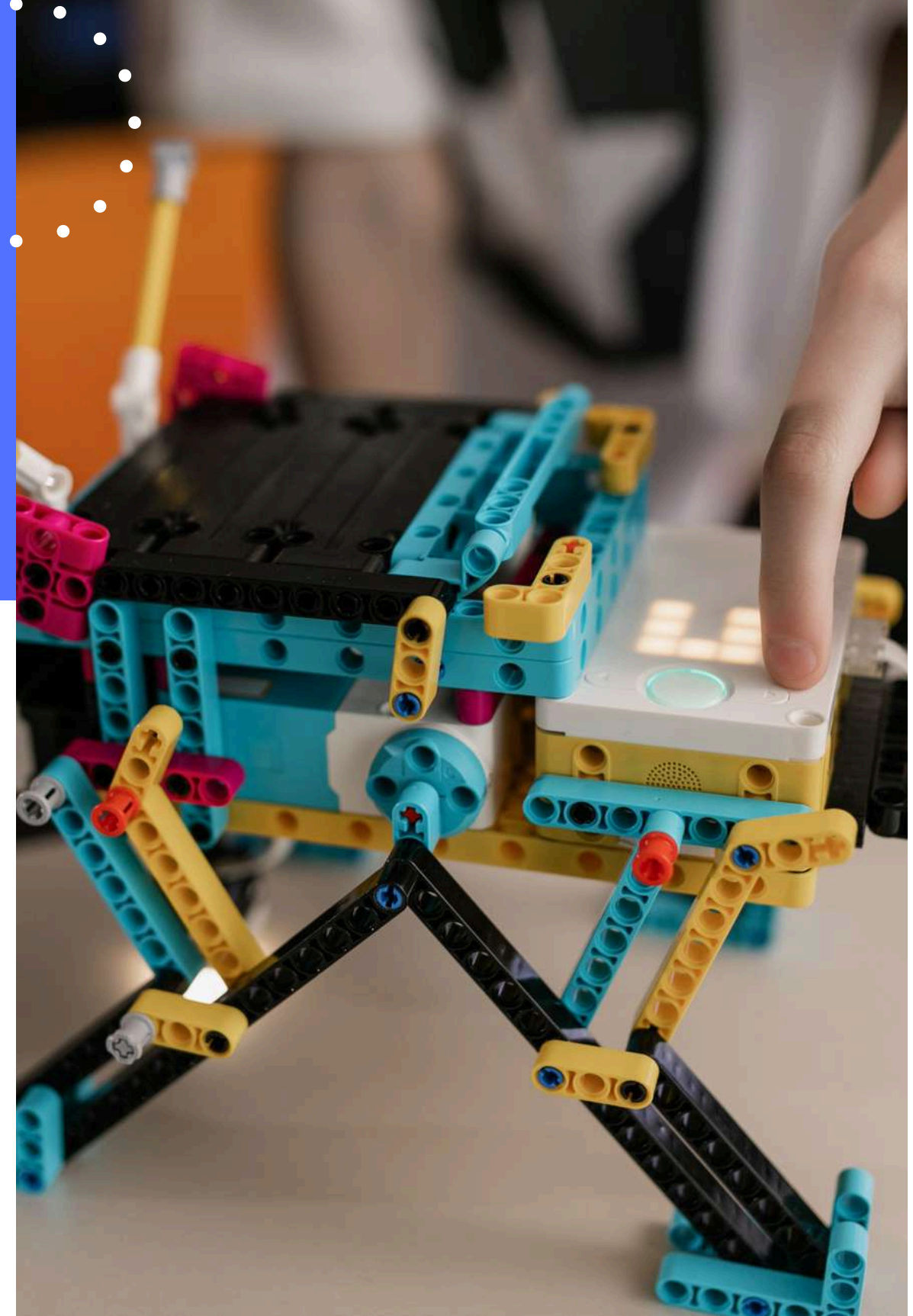


**Proje Zamanı**

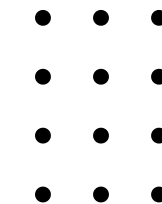


# Bunların Dışında Ne Var?

12-16 yaş grubu öğrencileri için tasarlanan, kodlama ve robotik içeren, sporcu gençlerin kazanımlarına göre geliştirilen içerik ve programlar ile spor ve teknoloji ileri seviye çalışmaları gerçekleştirilebilir.



- ×
- ×
- ×
- ×



# Uygulama Malzemeleri

**Tüm yaş grubu atölye çalışmalarında  
Lego Education STEAM kitleri  
kullanılmaktadır.**

1-3 ve 3-5 sınıf grubu için;  
LEGO® Education BricQ Motion Essential  
Seti

6-8 sınıf grubu için  
LEGO® Education BricQ Motion Prime Seti

12-16 yaş grubu ileri seviye için;  
LEGO® Education SPIKE™ Prime Seti



# Atölye

## Düzeni

**Atölye Çalışmalarının yapılacağı alan en az 8 en fazla 12 öğrencinin iki öğretmenle rahat bir ortamda çalışabileceği alanlar olarak tasarlanır.**

Öğrenci sayısına bağlı olarak her yaş grubu için en az 4 en fazla 6 set

En az 2 bilgisayar

Projeksiyon veya Akıllı Tahta

Çalışma ortamına uygun mobilyalar



# Spordaki Bilimi Keşfet

